Mateus “Foca” Iamarino

Artista Digital & Animador 2D
Especializado em Jogos Digitais



foca.mateus@gmail.com
Londrina, Paraná, Brazil
33 anos
LinkedIn Instagram

Educação

Universidade Estadual Paulista UNESP - Faculdade de Ciências e Tecnologia
Presidente Prudente, São Paulo, Brasil. *Licenciatura em Arquitetura e Urbanismo (Completo)* **2012-2018**

Washington University em St. Louis - Sam Fox School of Design and Visual Arts
St. Louis, Missouri, EUA. *Ciência Sem Fronteiras - Graduação Sanduíche (Completa)* **2015-2016**

Experiência Profissional

Editor de Vídeo - Foco Design Lda.
Paraguaçu Paulista, SP, Brasil. **2014**

Monitor de Produção Gráfica e Impressão - Sam Fox School of Design and Visual Arts. St. Louis, Missouri, EUA. **2016**

Professor de Inglês - CNA Language School
Presidente Prudente, SP, Brasil. **2018**

Designer Gráfico Júnior - La Foca
Valinhos, SP, Brasil. **2018**

Motion Graphics Designer - Agência Digi
São Paulo, SP, Brasil. **2019**

Head de Vídeo e Animação - Agência Digi
São Paulo, SP, Brasil. **2020**

Designer Gráfico / Motion Graphics Designer Freelance - FreeUp (Remoto) **2020-2021**

Artista e Animador de Games - Playsaurus INC.
Mission Viejo, California, EUA. (Remoto) **2021-hoje**

Especialidades

Design de Trailers

Produção completa de trailers para jogos (roteiro, storyboard, arte final, animação, edição de vídeo)

Cookie Clicker, Clicker Heroes, Tingus Goose, Grindcraft, Orc Incremental, e outros **links**

Key Visual Art

Criação de artes promocionais e cápsulas (capas) de alto impacto para vitrines digitais como Steam, PlayStation, Xbox e Nintendo.

Clicker Heroes Reborn, Orc Incremental, e outros **links**

Logo Art

Design de marcas e logotipos para games (tipografia, símbolos, e adaptações para telas de título e vitrines).

Clicker Heroes Reborn, Orc Incremental, e outros **links**

Game Art

Desenvolvimento visual in-game, incluindo a criação de personagens, ambientes, ícones e assets para dar vida ao projeto.

Clicker Heroes, Mr. Mine, Race Clicker, e outros **links**

Marketing

Planejamento e produção de arte e animação para campanhas de marketing (criação de banners, vídeos e peças gráficas para redes sociais).

Playsaurus, Cookie Clicker, Clicker Heroes, e outros **links**

Eventos

Organização, planejamento e apresentação dos jogos e trabalhos da empresa em feiras e eventos locais e internacionais.

Gamescom Latam, eventos locais, e outros **links**

Competências

Adobe After Effects
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
Adobe Animate
Adobe Indesign
Figma
Aseprite

Idiomas

Português (nativo)
Inglês (fluente)
Espanhol (avançado)

Hobbies

Futebol
Videogames
Música - Link
Viagens - Link
Gatos
Trabalho Voluntário - Link

Certificados

CCAA - Curso "Mastering English" Concluído
TOEFL ITP - Teste de Proficiência em Inglês (Nota 600 de 677).
Universidade de Harvard, EUA (EDX) - Curso Online "The Architectural Imagination"
Udemy - Curso Completo de Design Gráfico, Curso de Adobe XD
Alura - Curso de After Effects, Curso de Tipografia
CCAA - Curso de Espanhol Intermediário Concluído

Prêmios / Conquistas

Bolsa CAPES - Projeto "Arquitetura Marginal"
Presidente Prudente, SP, Brasil. **2014**

Bolsa de Estudos Ciências Sem Fronteiras - Arquitetura.
St. Louis, MO., EUA. **2015**

Bolsa FAPESP - Projeto "Arquitetura Marginal"
Presidente Prudente, SP, Brasil. **2016**